**UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA**

**FACULTAD DE INGENIERIA DE PRODUCCION Y SERVICIOS**

**ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

Un dibujo de una cara feliz

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**LABORATORIO 08 – Templates – Sobrecarga de Operadores.**

**DOCENTE:**

Enzo Edir Velásquez Lobatón

**ALUMNO:**

Owen Haziel Roque Sosa.

**FECHA:**

22/05/2022

**Arequipa – Perú**

1. Se pide escribir una función utilizando plantillas que tome tres argumentos genéricos y devuelva el menor y el máximo de ellos como valor de retorno. La función debe ser capaz de dar este tipo de resultados.

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Se pide escribir una función utilizando plantillas que tome dos argumentos genéricos de tipo entero y flotante que devuelva las cuatro operaciones básicas.

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Se pide escribir una función utilizando plantillas que tome dos valores genéricos de tipo char y string (5 veces); char corresponde a una letra y string corresponde al apellido. El programa debe mostrar por pantalla el siguiente formato de correo electrónico: [char/string@unsa.edu.pe](mailto:char/string@unsa.edu.pe).

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Implemente un programa que haga uso de plantillas para determinar el mínimo y máximo valor de un arreglo de elementos dado. Debe de existir dos funciones, la primera que retorne el mayor de los valores y la segunda que retorne el menor de los valores. Asimismo, en la función main, se hace una prueba de estas funciones, con arreglos de enteros y flotantes.

int ArrayEntero [5] = {10,7,2, 8, 6};

float ArrayFloat [5] = {12.1, 8.7, 5.6, 8.4, 1.2};

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Realizar la implementación de un programa que haga uso de plantillas, para elaborar una función que permita ordenar ascendente y descendentemente los elementos de un arreglo de valores enteros y otro arreglo de valores flotantes. Las funciones deben recibir como parámetros, un puntero al tipo de elemento dado, y dos enteros que indican los índices del primero y último elemento.

int ArrayEntero [5] = {5,7,2,8,6,1,3,4,9};

float ArrayFloat [5] = {10.1, 8.4, 3.6, 4.4, 11.2};

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente